

## Spelregler Bords Shuffle

Bords Shuffle är ett riktigt familjespel och minst 100 år gammalt. Målet med spelet är att ”knuffa” så många av de 30 puckarna i de 4 ”rummen” i den motsatta änden på 3 försök.

### Spelregler

- a) Varje omgång börjar med 30 puckar
- b) Spelaren skall själv ha räknat de 30 puckarna innan start
- c) Spelet är igång, när en puck har passerat kontroll linjen
- d) När spelet är igång, får ingen röra pucken innan denna omgång är över

### Undantag till denna regel är:

- 1. En puck faller av bordet
- 2. En puck kommer in i ”rummet” och ut över ”porten”
- 3. En puck kommer ut ur ”rummet”, men inte genom ”porten” och på något sätt:
  - a) Kommer i retur till samma ”rum”
  - b) Kommer i retur i ett annat ”rum”
  - c) Stannar på en av skilje väggarna

I alla dessa fall tas omedelbart pucken ur spel.

- 4. En puck som studsar tillbaka efter att ha passerat kontroll linjen får plockas bort efter tillåtelse av en medspelare.
- e) En puck är först i ”rummet” när den passerat porten. Om tvivel råder skall en medspelare dra en rak bräda framför ”porten”, om pucken flyttar sig är den inte inne i ”rummet”
- f) Medspelaren staplar puckarna i högar i ”rummet”. 4:a högt för de första 4:a puckarna i ”rummet”. De nästa staplas i högar med 3 st. Den nedersta pucken i första högen i varje rum läggs löst från väggen med ett max på 5mm. för att kunna fungera som en buffert för nästa puck som kommer.

### Poäng räkning

Poängräkning sker som nedan:

I varje rum är 1 puck = 20 poäng

I varje rum är 2 puckar = 40 poäng

I varje rum är 3 puckar = 60 poäng osv.

Om något ”rum” innehåller fler än dom andra, kommer dessa att räknas som värdet på ”rummet”. Till exempel: varje ”rum” innehåller 5 puckar plus en extra puck i rummet med värde 4:a. Poängen är isåfall  $100 + 4 = 104$  poäng.

”Maximal” poängen är därför 148. En bonus på upp till 8 poäng kan fås om ett resultat på 148 uppnås.

Om man når ”maximal” poängen 148 i första omgången, är spelaren berättigad till 2 extra puckar, 1 i var av de 2 kvar varande omgångarna.

T.ex. 148 poäng uppnås i 1:a omgången och extra puckarna träffar i ”rum” 4 och 1. Så blir resultatet  $148 + 4 + 1 = 153$  poäng.

Om 148 poäng uppnås i omgång 2 är spelaren berättigade 1 extra puck i sista (3:e) omgången.

## **Spel sekvens**

En omgång består av 3 försök och spelas som följande:

- a. Spelaren räknar de 30 puckarna
- b. Efter tillåtelse av medspelare spelar spelaren de 30 puckarna och meddelar tydligt, när puckarna är spelade.
- c. Medspelaren bestämmer vilka puckar som ligger i ”rummen” och ger tillbaka de övriga puckarna till spelaren, inklusive de puckar som beskrivs i spelreglerna.
- d. Medspelaren staplar puckarna och ger sedan tillåtelse för spelaren att spela nästa omgång.
- e. Efter 2: omgången upprepas steg c. och d.
- f. Spelaren spelar de resterande puckarna för sista gången (omgång 3)
- g. Medspelaren avgör vilka puckar som nått ”rummen” och räknar poängen, och noterar resultatet.
- h. Om en spelare har nått 148 poäng vid 2:a försöket får spelaren 1 puck i retur till 3:e rundan för att kunna uppnå en max bonus på 4 poäng. Om en spelare har nått 148 poäng i 1:a rundan får han tillbaka 1 puck för att spela 2:a omgången och 1 puck för att spela 3:e omgången.
- i. Om spelaren efter 1:a eller 2:a omgången fått in alla puckarna i ”rummen”, men inte nått 148 poäng får spelaren inga extra puckar.

## **Villkor**

- a. Det är tillåtet att antingen stå eller sitta, när man spelar, men spelaren skall hålla sig bakom shuffle bordet.
- b. Om så önskas, är det tillåtet för spelaren att prov spela 5 puckar.
- c. Efter att omgången påbörjats, dvs. efter sina 5 prov puckar, är det inte tillåtet att flytta shuffle bordet. Varje spelare är ansvarig för att returnera shuffle bordet till dess ursprungliga position. Det är inte tillåtet att en spelare ändra utrustningen eller putsa bordet mellan omgångarna.
- d. Om spelet spelas med mer än 30 puckar skall hela omgången spelas om.
- e. Om spelet spelas med mindre än 30 puckar är det inte möjligt att göra några ändringar.
- f. Under spelet får medspelare inte prata eller störa spelaren. Bara om spelaren tillåter det, får medspelare upplysa om hur många puckar som är i ”rummen”
- g. Det får inte placeras några puckar på start fältet.

## **Regler vid turneringsspel**

- a. Det är inte tillåtet att visa spelarens resultat
- b. Om fel görs på resultatlistan, skall ledaren av spelet sätta in de korrekta resultaten.
- c. Efter 10 omgångar, görs en kopia på spelkortet till spelaren, och originalet ges till den som sammanställer poängen.
- d. Om det kan bevisas att en spelare försökt att ändra sina poäng, kan turneringsansvarig utdöma straff sanktioner. Man kan dra bla. dra bort poängen från 1 till alla 10 omgångar.